

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

04-044792

(43) Date of publication of application: 14.02.1992

(51)Int.CI.

A63H 17/26

(21)Application number: 02-151633

(71)Applicant:

AUTO MODERU:KK

(22)Date of filing:

12.06.1990

(72)Inventor:

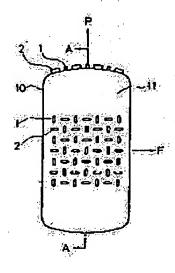
OTSUKI NAOHIKO

(54) TOY AUTOMOBILE TIRE

(57)Abstract:

PURPOSE: To obtain setting of force balance easily in a toy automobile by using a tread pattern wherein longitudinally long and fine and laterally long and fine protrusion are arranged.

CONSTITUTION: Tire had a tread pattern comprising longitudinally long and fine protrusions oriented in running direction, and laterally long and fine oriented protrusions 2 perpendicularly to the running direction. In this case, because the longitudinally long and fine protrusions 1 are oriented in running direction, the protrusions act as resistance bodies to the side force F. On the other hand, because the laterally long and fine protrusion 2 are oriented perpendicularly to the running direction, the protrusions act as resistance bodies on the drive force P. Accordingly, force balance between the drive force P and the side force F can be varied arbitrarily.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office

⑩日本国特許庁(JP)

① 特許出願公開

⑫ 公 開 特 許 公 報 (A.)

平4-44792

@Int. Cl. 5

識別記号

庁内整理番号

❸公開 平成4年(1992)2月14日

A 63 H 17/26

В 7130-2C

> 審査請求 有 請求項の数 3 (全3頁)

60発明の名称

玩具自動車用タイヤ

20特 頭 平2-151633

22出 顧 平2(1990)6月12日

大 槻 @発明

直 彦

東京都大田区多摩川2丁目1番24号

株式会社オートモデル 勿出 顋 人

東京都大田区多摩川2丁目1番24号

三郎 四代 理 人 弁理士 辻

明相等

- 1. 発明の名称 玩具自動車用タイヤ
- 2. 特許請求の範囲
- (1)タイヤ接地面に、走行方向を向く艇和長突起 と、走行方向に垂直な方向を向く横楣長突起と からなるトレッドパターンを設けて成ることを 特徴とする玩具自動車用タイヤ。
- (2)縦細長突起を全部もしくは部分的に除去した トレッドパターンとしたことを特徴とする請求 項第1項記載の玩具自動車用タイヤ。
- (3)模権長突起を全部もしくは部分的に除去した トレッドパターンとしたことを特徴とする請求 項第1項記載の玩具自動車用タイヤ。
- 3. 発明の詳細な説明

(産業上の利用分野)

本発明は、玩具自動車用タイヤに関し、更に 詳しくはそのタイヤのトレッドパターンに関す

(従来の技術)

エンジンあるいはパッテリー搭載の玩具自動 車、中でも無線操縦の玩具レーシングカー等に 使用されるタイヤは、躬4図に示すようなトレッ ドパターンを有するものが普通であった。すな わち、従来のトレッドパターンは先端を少し細 くした丸状突起20をタイヤ10の接地面11 に干島状等に配列している。また、図示は省略 するが、この丸状突起20に代えて四角形のブ ロック状突起を配列したものも公知である。

(発明が解決しようとする課題)

レーシングカーの遊び方は、近時、高度のテ クニックを駆使するようになってきており、オ フロードの競技も盛んに行なわれている。この ような状況下では、特にコーナリングの上手、 下手は競技者の満足皮、優越感に大きな影響を 及ぼす。

ところで、走行中タイヤには駆動力Pとサイ ドフォースFが作用するが、上記のような丸状 突起もしくは四角形プロック状突起を設けたも のでは、駆動力PとサイドフォースFの力パラ

ンスを任意に変更できる構造ではなかった。 例 えば、丸状突起20を選択的に除去したとして も、駆動力PとサイドフォースFの双方が同程 度に減少するだけであり、両者の力パランスは 変わらない。これはブロック状突起の場合でも 全く同様である。したがって、コーナリングは 専ら競技者のテクニック次第ということになる。

本発明は、駆動力PとサイドフォースFの力のパランスを任意に変更できる玩具自動車用タイヤを提供することを目的とする。

(課題を解決するための手段)

本発明に係る自動車用タイヤは、 走行方向を 向く概細長突起と、 走行方向に垂直な方向を向 く積細長突起とからなるトレッドバターンとし たものである。

(作用)

本発明における縦幅長突起は、走行方向を向いているため、サイドフォースドに対する抵抗体となり、一方、横相長突起は走行方向と垂直な方向を向いているため、駆動力Pに対する抵

2の寸法はタイヤ径にもよるが、タイヤ径5 6 mmの場合で長さ4 mm、幅1 mm、高さ2 mm程度と される。

タイヤ10は一般にポリエチレン、塩化ビニール等の合成樹脂、合成ゴム等の成形品であり、この実施例では突起1、2もタイヤ10と一体に成形されている。

次に、このように構成されたタイヤ10の使 用例を説明する。

第3図(a)は模糊長突起2のみを全部切り取ったトレッドパクーンの場合であり、第3図(b) は概細長突起1のみを全部切り取ったトレッド パターンの場合である。これらの突起1、2は もちろんそれぞれ部分的に切り取るようにする こともできる。

縦細長突起1はサイドフォースドに対する抵抗体として作用し、横細長突起2は駆動力Pに対する抵抗体として作用するので、上記のように横細長突起2のみを除去した場合にはサイドフォースドに対する抵抗力が増すので、横に滑

抗体となる.

したかって、これらの突起を通宜部分的除去 あるいは全部除去すれば、サイドフォースドの 方が強くなったり、あるいは駆動力Pの方が強 くなったりするので、両者の力パランスが変わ ることになる。

(実施例)

第1図は本発明の一実施例を示すタイヤの正面図、第2図は第1図のA-A線におけるタイヤ半分の側断面図である。

なお、図ではトレッドパターンの一部を示しており、他は同様であるので省略している。

この実施例のトレッドパターンは、走行方向を向く機解長突起1と、走行方向に垂直地面11を向く横縦長突起2をタイヤ10の接地面11に交互に対称に配列してなるものである。 突起1、2の配列方法は自由であり、横一列置とにいることもできる。また、突起1、2はハサミやナイフ等により切り取るのを容易にするため、相互に難して設けるのがよい。突起1、

りにくい車となり、駆動力型車として使用できる。一方、縦幅長突起1のみを除去した場合に は駆動力Pに対する抵抗力が増すので、横に沿 りやすい車となり、サイドフォース型車として 使用できる。

したかって、例えば前輪を駆動力型、後輪をサイドフォース型とすれば、それほどのテクニックを要さずにコーナリングを上手に行うことができる。特にオフロードにおいてはこの効果は大きい。このように定行路の状態によって各種のタイプのタイヤ10を用意して使い分けることにより、従来の玩具用自動率にない面白いたり方をさせることができる。

(発明の効果)

以上のように本発明によれば、縦細長突起と 横細長突起を配列したトレッドパターンで構成 されているため、これらの突起のうち一方を透 宜切り取ることにより、駆動力とサイドフォー スのカバランスを任意に変えることができる。 その結果、コーナリングに強いタイプとか、基 路に強いタイプ等の玩具用自動車が得られ、かっせれらの玩具用自動車において力バランスの 設定が容易に得られるもの上なる。

4. 図面の簡単な説明

第1図は本発明の一実施例を示す正面図、第 2図は第1図のAーA線におけるタイヤ半分の 関節面図、第3図(▲),(b)は使用例のトレッド パターン図、第4図は従来例の正面図である。

1:縦艇長突起

2:模擬長突起

10:91+

11:接地面

代理人 弁理士 . 辻 三郎

